

Guide d'utilisation BarTender

Étape 1 : Préparation

Avant de commencer, assurez vous d'avoir téléchargé et installé Bartender Designer sur votre ordinateur. Assurez vous également d'avoir une compréhension de base de l'utilisation du logiciel.

Étape 2 : Comprendre les Modèles

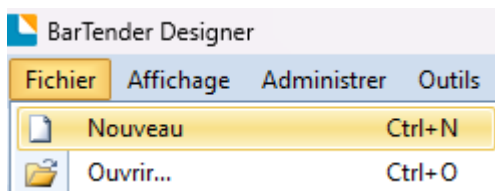
Avant de créer un nouveau modèle, il est important de comprendre ce qu'est un modèle dans Bartender Designer. Les modèles sont des mises en page préconfigurées pour différents types d'étiquettes, de cartes de visite, etc.

Étape 3 : Planification du Modèle

Identifiez les besoins de votre modèle. Quel type d'étiquette ou de document souhaitez vous créer ? Esquissez le design et déterminez quels éléments seront nécessaires, comme le texte, les images et les codes-barres.

Étape 4 : Démarrer un Nouveau Projet

Ouvrez Bartender Designer et commencez un nouveau projet en sélectionnant "Fichier" > "Nouveau" > "Projet". Choisissez les paramètres appropriés pour votre projet, tels que la taille de l'étiquette et l'orientation.



Étape 5 : Importer des Ressources

Importez les ressources nécessaires dans votre projet, telles que des images, des polices de caractères et des données variables si vous prévoyez d'imprimer en série.

Étape 6 : Concevoir le Modèle

Commencez à concevoir votre modèle en ajoutant des éléments tels que du texte, des images et des codes-barres à la mise en page. Utilisez les outils de Bartender Designer pour personnaliser la mise en page, les couleurs et les styles.

Étape 7 : Configurer les Propriétés du Modèle

Configurez les propriétés de votre modèle, telles que la taille de l'étiquette, l'orientation et les paramètres d'impression. Si nécessaire, attribuez des données variables pour permettre l'impression en série.

Étape 8 : Aperçu et Validation

Prévisualisez votre modèle pour vous assurer qu'il correspond à vos attentes. Vérifiez la conformité aux exigences de conception et d'impression.

Étape 9 : Exporter et Utiliser

Une fois satisfait du modèle, enregistrez dans le format approprié.

Révision #1

Créé 23 avril 2024 18:13:05

Mis à jour 29 mai 2025 12:30:01