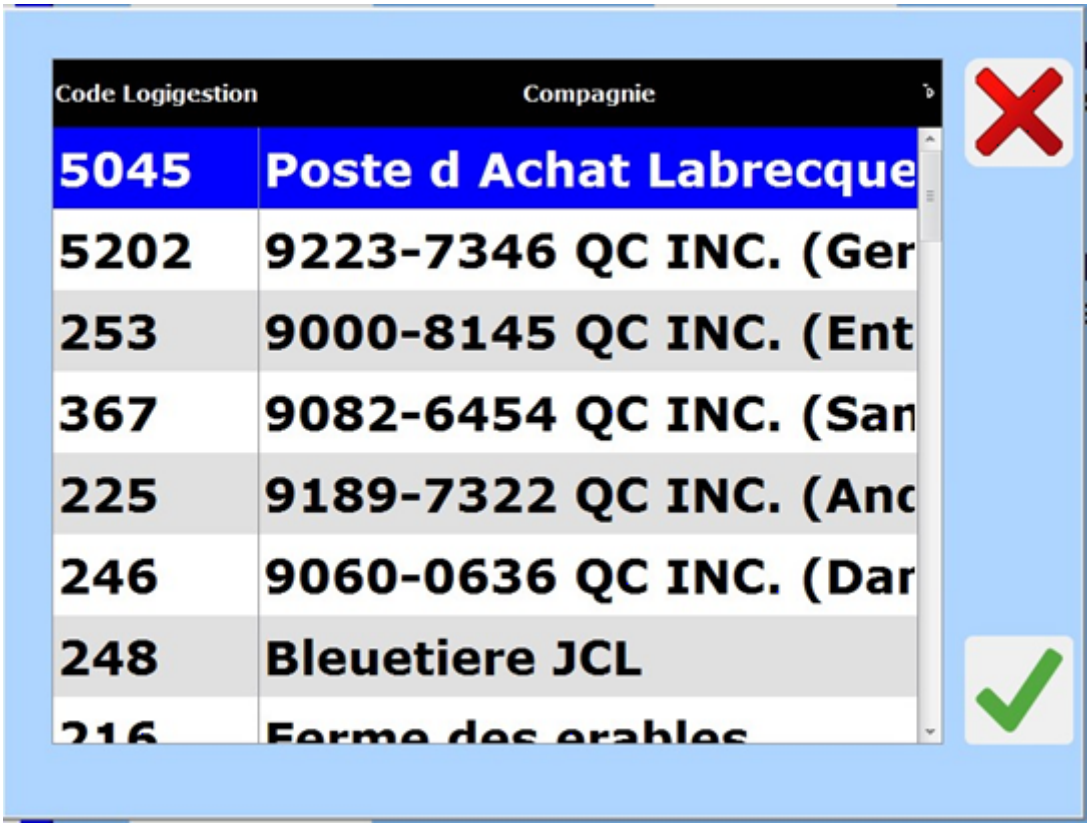
5. Gestion des palettes

- Gestion des palettes
- 5.1. Section Tare, Palette, Boite et Produit d’une pesée
- 5.2. Couleur du carton de produit
- 5.3. Tableau de la pesée
- 5.4. Bouton Ouvrir Client
- 5.4.1. Menu déroulant Client
- 5.4.2. Nombre de boite total
- 5.4.3. Numéro du champ
- 5.4.4. Section de recherche des clients
- 5.4.5. Balance principale
- 5.4.6. Bouton X et crochet
- 5.5. Section des cueilleurs ouvert
- 5.7. Bouton crochet avec chariot
- 5.8. Bouton X avec boite
- 5.9. Bouton Fermer Client
- 5.10. Bouton X

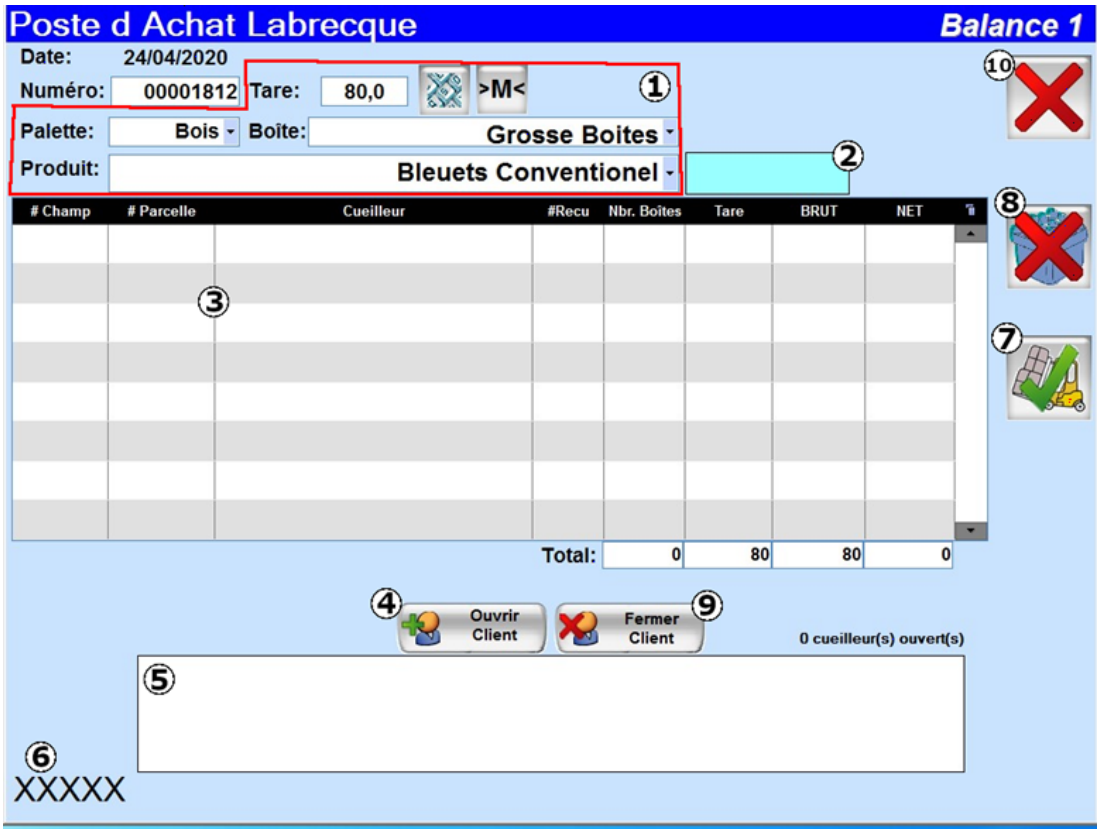
Gestion des palettes

Ce bouton vous donne accès aux sections les plus importante de la console. Sois, les fenêtres pour effectuer les peser de palette.

En premier lieux, si votre console est configurée pour avoir plusieurs compagnies, la fenêtre qui suis apparaitra et vous devrez choisir la compagnie que vous voulez effectuer la pesé.



Après avoir choisie la compagnie ou Si une seule compagnie est configurée vous serez conduit à la fenêtre qui suis.



La Date et le Numéro sont des valeurs inchangeables, la date est toujours la date d’ouverture de la palette, lors de l’ouverture de la première palette c’est la date du jour courant. Le numéro est incrémenté a mesure que nous effectuons des palettes, attention ce chiffre suit une seule séquence a travers toutes les compagnies de la console

5.1. Section Tare, Palette, Boite et Produit d’une pesée

Cette section énumère les valeurs par défaut configurer dans l’application pour cette compagnie, ces valeurs peuvent être changé pendant la pesée mais reviendrons a leurs valeurs par défaut à la palette suivante.

5.2. Couleur du carton de produit

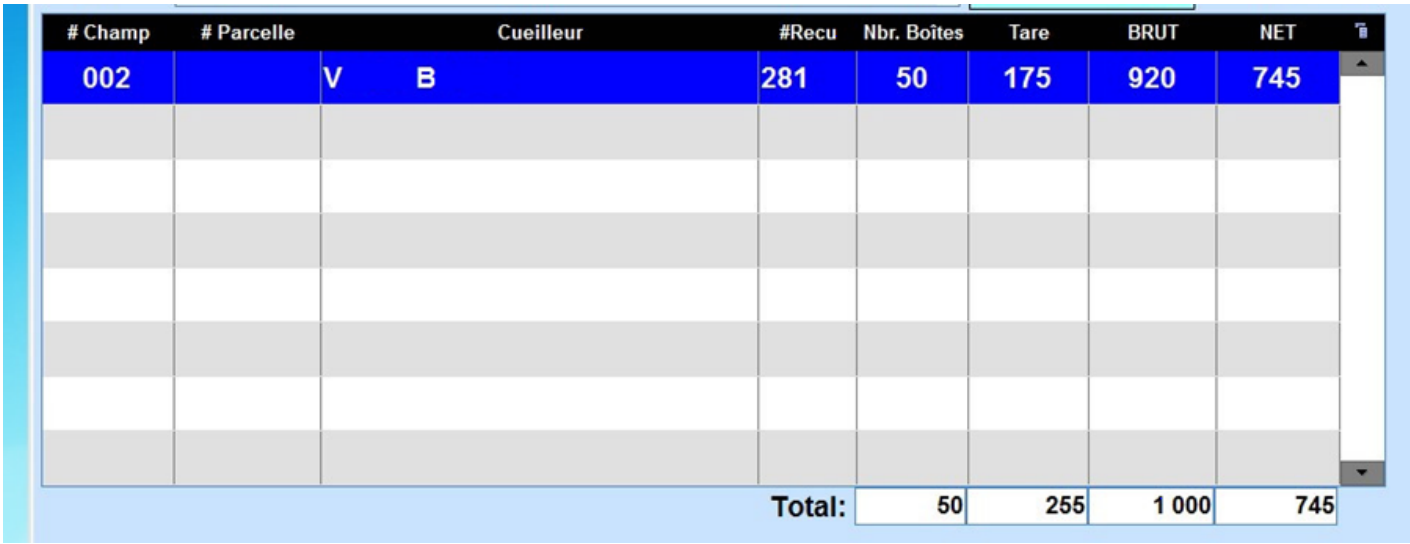
Ce rectangle est une référence de la couleur de carton a utilisé pour le produit sélectionné.

Il est important de vérifier notre imprimante à carte si la couleur correspond à la couleur dans ce rectangle.

5.3. Tableau de la pesée

Ce tableau nous donne les informations qui ont été ajouté pour la pesée que nous sommes en train d’effectuer

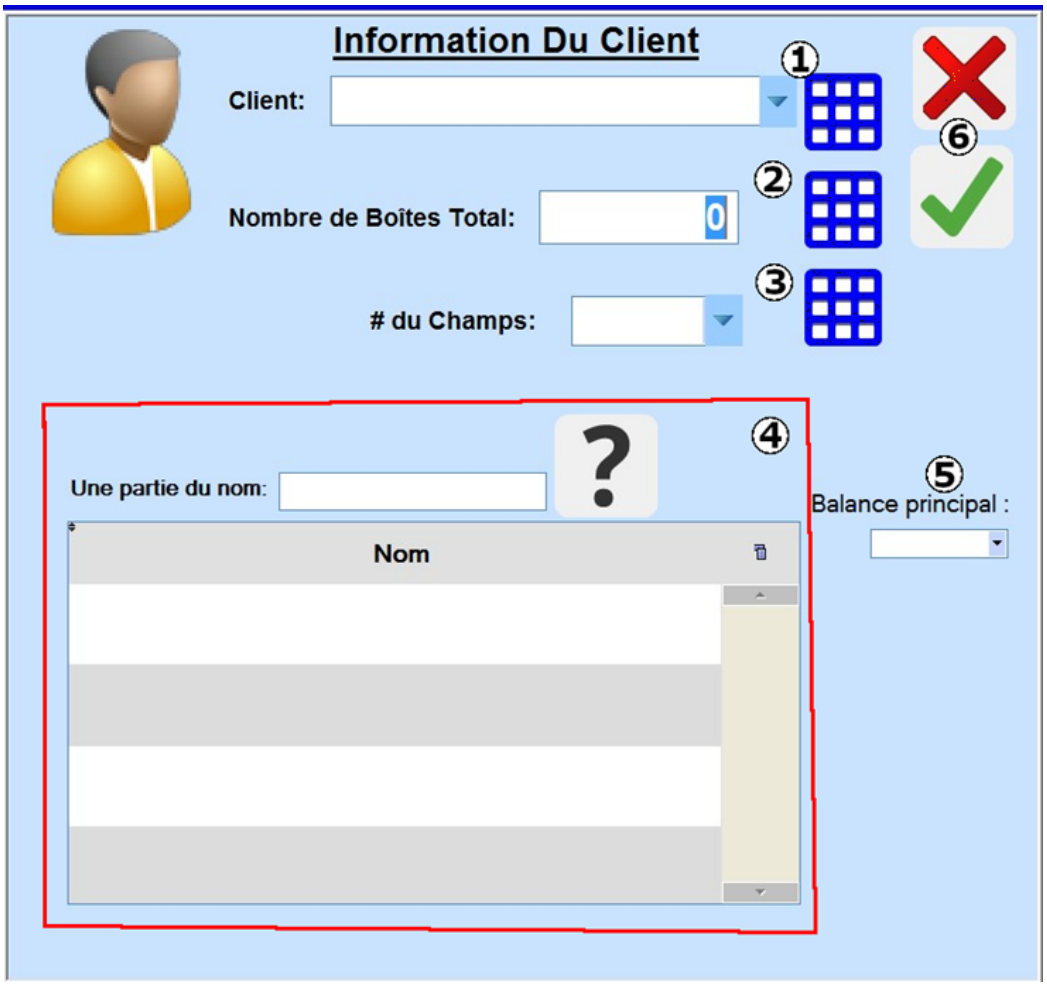
Voici un exemple lorsque la pesé est fait mais pas confirmé



# Champ	# Parcelle	Cueilleur	#Recu	Nbr. Boites	Tare	BRUT	NET
002		V B	281	50	175	920	745
			Total:	50	255	1 000	745

5.4. Bouton Ouvrir Client

Ce bouton nous affiche la fenêtre qui suis et nous permet de commencer par choisir quel cueilleur nous as apporter des boites de bleuets.



5.4.1. Menu déroulant Client

Ce menu nous permet de choisir le client et le quadrillé nous permet de faire une entré rapide a l’écran du numéro du client qui as été choisie lors de la création du client.

5.4.2. Nombre de boite total

Cette case nous permet d’entrer le nombre de boite que le client nous a apporté, il nous permet de suivre la quantité restante lorsque le client aura plus d’une palette. Cette valeur n’est pas obligatoire mais il fortement conseillé de l’utiliser. Le quadrillé nous permet d’entrer le nombre à l’écran.

5.4.3. Numéro du champ

Cette liste déroulante nous permet de présélectionner le champ d’où provient le bleuet. Le quadrillé nous permet d’entrer le numéro du champ à l’écran.

5.4.4. Section de recherche des clients

Il nous est possible d’effectuer une recherche dans l’ensemble des cueilleurs que la console a de configurer. Ce qui peut nous aider lorsque notre liste est longue. Vous devez entrer une portion du nom et ensuite appuyer sur le ? . La liste dessous sortira les noms selon ce que vous avez entrer dans la case et vous devez double cliquer sur le client que vous avez choisi.

5.4.5. Balance principale

Ce menu nous permet de présélectionner la balance qui serais attitré au cueilleur, cette case est facultative.

5.4.6. Bouton X et crochet

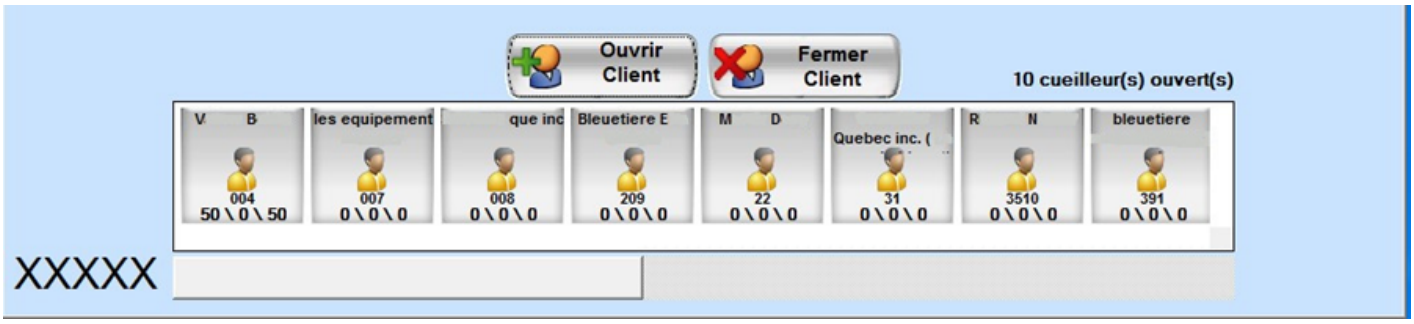
Le bouton X vous permet d’annuler l’ouverture du client et de retourné à la page de pesée.

Le bouton crochet vous permet d’ouvrir le client choisi avec les champs remplie.

5.5. Section des cueilleurs ouvert

Cette section est l’emplacement où les cueilleurs se retrouve lorsqu’ils sont ouvert, vous avez la possibilité d’ouvrir l’ensemble de vos cueilleurs, la liste deviendra déroulante dans le cas échéant.

Voici un exemple d’une multitude de cueilleur ouvert :



Les valeurs que vous voyez dans le bas des carré est le nombre de boite total que vous avez entrez lors de l’ouverture du client.

X \ Y \ Z

X = Quantité de boite total

Y = quantité de boite pesée

Z = quantité de boite non pesée

5.7. Bouton crochet avec chariot

Ce bouton nous permet de confirmer la pesé, d’imprimé la carte de la palette et de passé a une nouvelle pesée.

5.8. Bouton X avec boite

Ce bouton nous permet de remettre à zéro la pesé en cours

5.9. Bouton Fermer Client

Ce bouton nous permet de produire un reçu de cueillette pour le cueilleur et de le retirer des cueilleurs ouverts. Si aucune pesé n’a été fait avec le cueilleur que nous fermons, aucun reçu ne sera produit.

5.10. Bouton X

Ce bouton nous permet de retourner au menu principal sans supprimer les actions effectuer sur la pesée en cours.